



ESTRAZIONE DELLE CARRIERE

SABATO 15 GIUGNO

- 20:45 Ritrovo dei figuranti in Piazza della Badia**
21:00 - Corteo degli Armati per raggiungere il Palazzo Comunale attraverso Via Cavour, Piazza San Francesco e Via Cesalpino.
21:30 - Consegna dello "scettro" da parte del Sindaco di Arezzo al Maestro di Campo;
- Giuramento dei Capitani dei Quartieri;
- Estrazione dell'ordine delle carriere;
- La Lancia d'Oro viene portata in Cattedrale dove rimarrà fino al giorno della Giostra.
22:15 - Dalla Cattedrale i Quartieri fanno ritorno alle rispettive sedi.

PROVE DEI GIOSTRATORI

DA DOMENICA 16 A MARTEDÌ 18 GIUGNO

dalle ore 20:30 alle ore 23:30 in Piazza Grande

SIMULAZIONE DI GARA

MERCOLEDÌ 19 GIUGNO

ore 21:30 in Piazza Grande

PROVA GENERALE

dedicata a Vittorio Farsetti

GIOVEDÌ 20 GIUGNO

ore 21:30 in Piazza Grande

INVESTITURA DEI GIOSTRATORI E BOLLATURA DEI CAVALLI

VENERDÌ 21 GIUGNO

- 11:00** - Raduno dei figuranti in Piazza del Comune
11:30 - Piazza San Francesco:
Cerimonia d'investitura dei giostratori e bollatura dei cavalli che correranno la Giostra.



IL GIORNO DELLA GIOSTRA

SABATO 22 GIUGNO

- 07:00 Primo colpo di mortaio**
10:30 - La Rappresentativa Comunale si reca in Duomo per prendere in consegna la Lancia d'Oro;
10:45 - Raduno delle Rappresentative dei Quartieri in Palazzo Comunale;
11:00 Secondo colpo di mortaio
Uscita dell'Araldo dal Palazzo Comunale e lettura del "Bando".
Il corteo muove dal Palazzo Comunale sostando nei seguenti punti:
Basilica della Pieve, Piazza San Michele, incrocio tra Corso Italia e Via Roma e Piazza San Francesco;
12:30 - La Lancia d'Oro è in custodia nella sede dell'Ass. Signa Arretii in Via Bicchieraia;
18:30 Terzo colpo di mortaio
Benedizione dei Giostratori e degli Armati dei Quartieri: Porta Crucifera presso la Chiesa di San Lorenzo, Porta del Foro presso la Chiesa di San Domenico, Porta Sant'Andrea presso la Chiesa di Sant'Agostino e Porta Santo Spirito in Piazza San Jacopo;
19:00 Ritrovo di tutti i figuranti in Piazza San Domenico
19:30 Quarto colpo di mortaio
Inizio del corteo dei 400 figuranti per raggiungere il Duomo attraverso Via Sasso Verde e Via Ricasoli;
19:55 - Benedizione impartita da S.E. il Vescovo sul Sagrato del Duomo;
20:15 - Sfilata del corteo storico per raggiungere Piazza Grande
percorrendo: Via Ricasoli, Via dei Pileati, Corso Italia, Via Roma, Piazza Guido Monaco, Piazza San Francesco, Via Cavour, Via Mazzini e Via Borgunto;
21:30 Quinto colpo di mortaio
- Ingresso in Piazza Grande degli Sbandieratori della Giostra e loro esibizione;
- Ingresso del corteo storico e dei gonfaloni con gli emblemi della Città;
- Ingresso degli Armati dei Quartieri, ingresso degli otto Giostratori, ingresso dei Cavalieri di Casata rappresentanti l'antica nobiltà aretina;
- Lettura della "disfida di Buratto" da parte dell'Araldo;
- Saluto degli armati al grido di "Arezzo";
- Autorizzazione della Magistratura a correr Giostra;
- Esecuzione dell'Inno del Saracino da parte del Gruppo Musici;
- **Inizio del Giuoco:**
Prima serie di carriere contro il Saracino;
Seconda serie di carriere contro il Saracino;
eventuali carriere di sparggio;
- Consegna della "Lancia d'Oro" al Rettore del Quartiere vincitore;
- Colpi di mortaio in onore del Quartiere vincitore che si reca in Cattedrale per il TE DEUM.

